

การใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation)

1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 -6

2 ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

- แข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน จำนวน 1 ทีม

3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดในขั้นตอน การสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 512 Mb, CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz และ ไม่มีการเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับใช้ในการแข่งขัน

3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้น ก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้

3.5 นักเรียนสร้างผลงานการนำเสนอ (Presentation) ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

3.6 ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้ เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

3.7 ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	20 คะแนน
4.2 การแทรกภาพเคลื่อนไหว	10 คะแนน
4.3 ใช้เทคนิคการเปลี่ยนตัวหนังสือและภาพ	10 คะแนน
4.4 ความสวยงามของแต่ละหน้า	20 คะแนน
4.5 ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
4.6 การมีภาพประกอบที่เหมาะสม	20 คะแนน

5 เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน เว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

6 คณะกรรมการการแข่งขัน

6.1 คุณสมบัติของกรรมการ

6.1.1 กรรมการตัดสินกิจกรรมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิ หรือมีความชำนาญ เชี่ยวชาญ เฉพาะด้าน

6.1.2 กรรมการควบคุมการแข่งขัน ได้แก่ ผู้ควบคุมดูแลระบบคอมพิวเตอร์ ช่างเทคนิค และกรรมการผู้ดำเนินการแข่งขัน

6.1.3 จำนวนกรรมการ ข้อ 6.6.1.1 และ 6.6.1.2 ให้พิจารณาตามความเหมาะสม

6.2 แนวทางการดำเนินงานของกรรมการ

6.2.1 กำหนดหัวข้อสำหรับการแข่งขัน (Theme)

6.2.2 จัดเตรียมอุปกรณ์ (ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูลรูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับการการแข่งขัน

6.2.3 ก่อนการแข่งขัน ให้กรรมการอำนวยความสะดวกในการติดตั้งโปรแกรม ของนักเรียน

6.2.4 ให้กรรมการเรียกเก็บแผ่น CD หรือ DVD เพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้

6.2.5 ให้ตัดสินและรายงานผลการแข่งขันทุกลำดับ ณ จุดแข่งขัน

การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor

1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6

2 ประเภทและจำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

2.1 แข่งขันเป็นทีม ๆ ละ 2 คน

2.2 จำนวนทีมที่เข้าแข่งขัน

2.2.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 จำนวน 1 ทีม

3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 นักเรียนระบุชื่อโปรแกรมและเวอร์ชันที่จะใช้ในการแข่งขันตามความถนัดในขั้นตอน การสมัคร (ไม่จำกัดโปรแกรม)

3.2 หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันให้ทีมละ 1 เครื่อง โดยมีระบบปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า Windows XP, Memory ไม่น้อยกว่า 512 Mb, CPU ไม่น้อยกว่า 1.2 GHz และไม่มี การเชื่อมโยงระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

3.3 คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูลรูปภาพ และภาพเคลื่อนไหว สำหรับใช้ในการแข่งขัน

3.4 นักเรียนติดตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามที่ระบุด้วย CD หรือ DVD เท่านั้น ก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง โดยได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการ หลังจากให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้

3.5 ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้ เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน

3.6 ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง

3.7 กรรมการจะตรวจผลงานจากในเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้เข้าแข่งขันที่กำหนดไว้เท่านั้น

3.8 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

4 เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา	20 คะแนน
4.2 ความคิดสร้างสรรค์	20 คะแนน
4.3 ความสมบูรณ์เชิงโครงสร้างของ Web page	20 คะแนน
4.4 มีระบบ Web Gallery	10 คะแนน
4.5 แทรกภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพเหมาะสม และสอดคล้องกับเนื้อหา	10 คะแนน
4.6 ความสวยงาม	10 คะแนน
4.7 สามารถเชื่อมโยงลิงค์ต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง	10 คะแนน

5 เกณฑ์การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกผู้ที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อยละ 60 – 69 ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน เว้นแต่กรรมการมีความเห็น

เป็นอย่างอื่น

6 คณะกรรมการการแข่งขัน

6.1 คุณสมบัติของกรรมการ

6.1.1 กรรมการตัดสินกิจกรรมเป็นผู้ทรงคุณวุฒิ หรือมีความชำนาญ เชี่ยวชาญ

เฉพาะด้าน

6.1.2 กรรมการควบคุมการแข่งขัน ได้แก่ ผู้ควบคุมดูแลระบบคอมพิวเตอร์ ช่าง

เทคนิค และกรรมการผู้ดำเนินการแข่งขัน

6.1.3 จำนวนกรรมการ ข้อ 6.1.1 และ 6.1.2 ให้พิจารณาตามความเหมาะสม

6.2 แนวทางการดำเนินงานของกรรมการ

6.2.1 กำหนดหัวข้อสำหรับการแข่งขัน (Theme)

6.2.2 จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล รูปภาพ (.jpg, .gif, .bmp, .psd) และภาพเคลื่อนไหว (.gif, .swf) ให้สอดคล้องกับโจทย์ที่กำหนด สำหรับใช้ในการแข่งขัน

6.2.3 ก่อนการแข่งขัน ให้กรรมการอำนวยความสะดวกในการติดตั้งโปรแกรม ของ

นักเรียน

6.2.4 ให้กรรมการเรียกเก็บแผ่น CD หรือ DVD เพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้

6.2.5 ให้ตัดสินและรายงานผลการแข่งขันทุกลำดับ ณ จุดแข่งขัน